

Manual de usuario e instalación Motiv-ARCHE

Universitat de Girona

Pontificia Universidad Javeriana

Autor: Juan Camilo González Vargas

Correo electrónico:

juangonzalez1221@gmail.com

jgonzalez.v@javeriana.edu.co

Sitio web:

<https://motivarch.online/>

Abril 2024

TABLA DE CONTENIDO

Introducción	3
Objetivo	3
Requerimientos	3
Aplicaciones	4
Aplicación web y móvil	4
Aplicación web	4
Aplicación móvil	4
Opciones del sistema	5
1. Ingresar a la aplicación	5
2. Cambiar idioma	5
3. Registrarse	6
4. Iniciar sesión	8
5. Recuperar contraseña	9
6. Cerrar sesión	9
7. Cambiar contraseña	9
8. Actualizar datos de registro	10
9. Actualizar preferencias	11
10. Cambiar idioma predeterminado	12
11. Descargar aplicación móvil	13
12. Consultar ayuda	13
13. Puntos de interés (crear, buscar, editar, eliminar)	13
13.1. Crear punto de interés	14
13.2. Buscar punto de interés	18
13.3. Editar punto de interés	20
13.4. Eliminar punto de interés	21
14. Rutas (crear, buscar, editar, eliminar)	22
14.1. Crear ruta	22

INTRODUCCIÓN

Objetivo

Este manual de usuario tiene como objetivo explicar y mostrar el funcionamiento de la aplicación web y móvil del sistema llamado Motiv-ARCHE, así como los requerimientos mínimos necesarios para utilizarlo.

Requerimientos

Para utilizar la aplicación web, debe cumplir con los siguientes requerimientos:

1. **Navegador web:** se recomienda que el usuario utilice alguno de los siguientes navegadores web (Google Chrome, Safari, Firefox).
2. **Conexión a internet:** para que el usuario pueda acceder a la información almacenada en la base de datos del sistema, es necesario que cuente con una conexión a internet estable.

Para utilizar la aplicación móvil, es necesario que tenga las siguientes características en su dispositivo móvil:

1. **Versión del dispositivo:** dispositivo Android (versión 7.0 o superior). En este enlace se muestran los dispositivos que se recomienda utilizar para su funcionamiento <https://developer.vuforia.com/library/platform-support/recommended-devices>
2. **Permisos para utilizar la cámara del dispositivo:** Este permiso se utiliza para que se realice el reconocimiento de imágenes con el uso de la cámara y así poder mostrar los contenidos con realidad aumentada
3. **Permisos para utilizar el GPS del dispositivo:** Este permiso se utiliza para acceder a la ubicación del usuario para activar los contenidos por geoposicionamiento y para mostrar la ruta que debe seguir en caso de que el usuario seleccione realizar un recorrido.
4. **Conexión a internet:** esta característica es importante para que la aplicación pueda acceder a los contenidos y a la información de los elementos patrimoniales.

APLICACIONES

El manual se encuentra organizado de acuerdo con la secuencia en que el usuario ingresa a la aplicación web y móvil. A continuación, se muestran funcionalidades de las aplicaciones.

Aplicación web y móvil

1. Ingresar a la aplicación
2. Cambiar idioma
3. Registrarse
4. Iniciar sesión
5. Recuperar contraseña
6. Cerrar sesión

Aplicación web

7. Cambiar contraseña
8. Actualizar datos de registro
9. Actualizar preferencias
10. Cambiar idioma predeterminado
11. Descargar aplicación móvil (Android)
12. Consultar ayuda
13. Puntos de interés (crear, buscar, editar, eliminar)
14. Rutas (crear, buscar, editar, eliminar)
15. Etiquetas puntos de interés y contenidos (crear, editar, eliminar)
16. Grupos de usuarios (crear, buscar, editar, eliminar)
17. Consultar documentación (noticias y eventos / publicaciones y manuales)
18. Realizar pruebas (co-creación - IMMS y aceptación tecnológica -TAM)
19. Ver sugerencias de puntos de interés
20. Ver sugerencias de rutas
21. Generar estadísticas

Aplicación móvil

22. Ver contenidos por reconocimiento de imágenes
23. Ver contenidos por ubicación del usuario
24. Ver sugerencias de puntos de interés
25. Ver sugerencias de rutas

OPCIONES DEL SISTEMA

En esta sección se describe con detalle cómo funciona cada una de las opciones mencionadas anteriormente (aplicación web y móvil de Motiv-ARCHE)

1. Ingresar a la aplicación

Para ingresar a la aplicación web, el usuario desde un navegador ingresa al enlace <https://motivarch.online> donde se encuentra la explicación de lo que significa Motiv-ARCHE y lo que se puede realizar dentro de las aplicaciones (Ver Ilustración 1)



Ilustración 1: página principal

2. Cambiar idioma

La aplicación web y móvil, permite que el usuario pueda cambiar el idioma de las aplicaciones. Para el caso de la aplicación web, en la opción **Idioma**, el usuario puede seleccionar el idioma deseado tal y como se muestra en la Ilustración 2 para el caso de la aplicación web y para el caso de la aplicación móvil como se muestra en la Ilustración 3.

Los idiomas disponibles son:

- Español
- Inglés
- Catalán



Ilustración 2: cambiar idioma aplicación web



Ilustración 3: cambiar idioma aplicación móvil

3. Registrarse

Una vez dentro, el usuario selecciona la opción **Registrarse** donde se le solicita el nombre, apellido, correo electrónico, contraseña actual, confirmación de la contraseña, género y fecha de nacimiento. En la Ilustración 4 se encuentra cómo se realiza el registro desde la aplicación web y en la Ilustración 5 desde la aplicación móvil.

Registro

Nombre: *

Apellido: *

Correo electrónico: *

Contraseña actual: * La contraseña debe tener al menos 5 caracteres
  

Confirmar contraseña: * La contraseña debe tener al menos 5 caracteres
 

Ocupación: *

Género: *

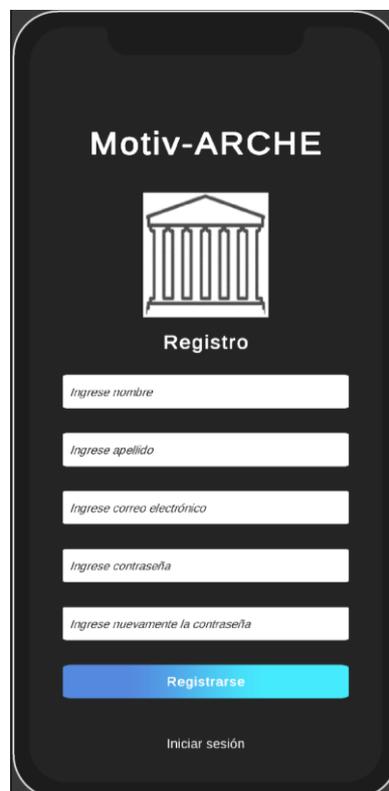
Religión: *

Fecha de nacimiento: *

[Registrarse](#)

[¿Ya eres miembro? Iniciar sesión](#)

Ilustración 4: registrarse aplicación web



Motiv-ARCHE


Registro

Ingrese nombre

Ingrese apellido

Ingrese correo electrónico

Ingrese contraseña

Ingrese nuevamente la contraseña

[Registrarse](#)

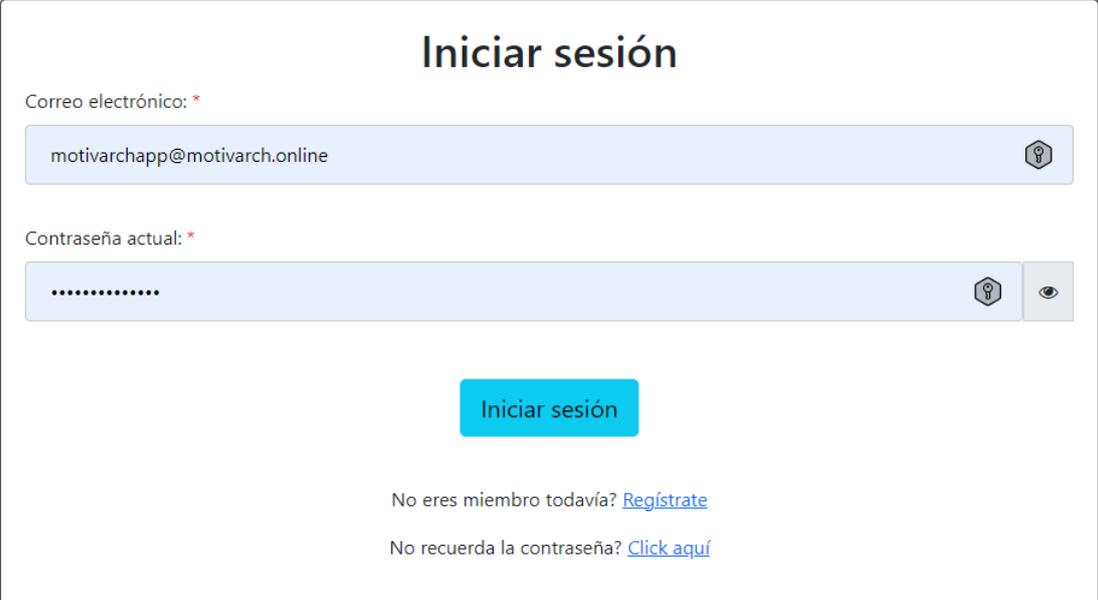
[Iniciar sesión](#)

Ilustración 5: registrarse aplicación móvil

Una vez el usuario ha terminado de realizar el registro, el sistema envía un enlace al correo electrónico ingresado para activar la cuenta en el sistema. Generalmente, si el correo no llega en la bandeja de entrada, revisar el correo no deseado.

4. Iniciar sesión

Cuando el usuario se encuentra activo en el sistema a través del enlace que se le envió al realizar el registro, ya puede utilizarlo, donde se le solicita como información el correo electrónico y la contraseña con la que se registró tal y como se muestran en la Ilustración 6 e Ilustración 7.



The screenshot shows a web browser window with the title "Iniciar sesión". It features two input fields: "Correo electrónico: *" with the value "motivarchapp@motivarch.online" and a lock icon; and "Contraseña actual: *" with masked characters and both lock and eye icons. A blue "Iniciar sesión" button is centered below the fields. At the bottom, there are two links: "No eres miembro todavía? [Regístrate](#)" and "No recuerda la contraseña? [Click aquí](#)".

Ilustración 6: iniciar sesión aplicación web

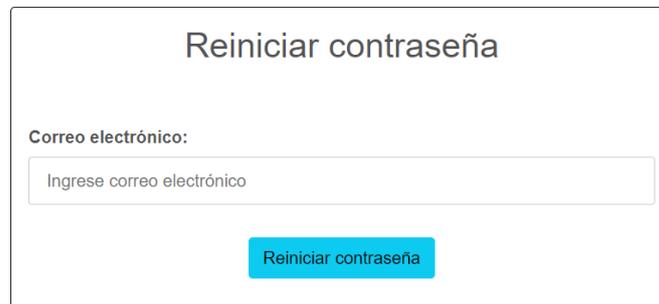


The screenshot shows a mobile app interface for "Motiv-ARCHE". It features a logo of a classical building with columns. Below the logo is the text "Iniciar sesión". There are two input fields: "Ingrese correo electrónico" and "Ingrese contraseña". A blue "Iniciar sesión" button is at the bottom.

Ilustración 7: iniciar sesión aplicación móvil

5. Recuperar contraseña

Si el usuario no recuerda la contraseña, Motiv-ARCHE tiene la opción de recuperarla. Para ello, se le solicita el correo electrónico con el que se registró donde se le envía un enlace para cambiarla (Ilustración 8 e Ilustración 9).



The screenshot shows a web form titled "Reiniciar contraseña". It features a label "Correo electrónico:" above a text input field containing the placeholder text "Ingrese correo electrónico". Below the input field is a blue button labeled "Reiniciar contraseña".

Ilustración 8: recuperar contraseña aplicación web



The screenshot shows the mobile application interface for password recovery. At the top, it says "Motiv-ARCHE" and features a logo of a classical building with columns. Below the logo is the text "Recordar contraseña". There is a text input field with the placeholder "Ingrese correo electrónico". Below the input field is a blue button labeled "Recordar contraseña". At the bottom, there is a link labeled "Iniciar sesión".

Ilustración 9: recuperar contraseña aplicación móvil

6. Cerrar sesión

Si el usuario desea salir de la aplicación web o de la aplicación móvil, debe seleccionar la opción **Cerrar sesión**. En el caso de la aplicación web, si el sistema detecta que el usuario se encuentra inactivo por más de 15 minutos, automáticamente por seguridad el sistema hace el cierre de la sesión.

7. Cambiar contraseña

Si el usuario desea cambiar la contraseña, primero debe ingresar al sistema y luego ir a la opción **Perfil** e ir a la opción **Cambiar contraseña** (Ver Ilustración 10). Al oprimir esta opción, se le solicita al usuario la contraseña actual, la contraseña nueva y la confirmación de la contraseña (Ver Ilustración 11).

Mi perfil

Usuario: admin admin
 Correo electrónico: motivarchapp@motivarch.online
 Idioma predeterminado: Español

Cambiar contraseña

Actualizar datos de registro

Mis preferencias

Español

Cambiar idioma predeterminado

Regresar

Ilustración 10: perfil del usuario

Actualizar contraseña

Contraseña actual: * La contraseña debe tener al menos 5 caracteres

Ingrese contraseña actual

Contraseña nueva: * La contraseña debe tener al menos 5 caracteres

Ingrese contraseña nueva

Confirmar contraseña: * La contraseña debe tener al menos 5 caracteres

Ingrese confirmación contraseña

Actualizar contraseña

Regresar

Ilustración 11: cambiar contraseña

8. Actualizar datos de registro

Para actualizar la información que se ingresó al momento de realizar el registro debe seleccionar la opción **Perfil** e ir a la opción **Actualizar datos de registro** (Ver Ilustración 10). Al oprimir esta opción, se le solicita al usuario el nombre, apellido, correo electrónico, rol, ocupación, género, religión y/o fecha de nacimiento (Ver Ilustración 12). El rol al momento de realizar el registro, por defecto es creador (puede crear y visualizar los contenidos de Motiv-ARCHE), en cambio el rol consumidor solamente puede visualizarlos.

Actualizar datos de registro

Nombre: *

Apellido: *

Correo electrónico: *

Seleccionar rol: * 
 consumidor
 creador

Género: *

Fecha de nacimiento: *

[Actualizar datos de registro](#)

[Regresar](#)

Ilustración 12: actualizar datos de registro

9. Actualizar preferencias

Para actualizar las preferencias del usuario debe seleccionar la opción **Perfil** e ir a la opción **Mis preferencias** (Ver Ilustración 10). Al oprimir esta opción, el usuario puede actualizar las preferencias en cuanto a los tipos de medios, los elementos patrimoniales de interés y de las rutas.

En cuanto a las preferencias en los tipos de medio, se considera los tipos y el orden de medios en los que prefiere ver los contenidos asociados a los puntos de interés y para el caso de los medios de tipo audio y video prefiere aquellos que tengan o no subtítulos (Ver Ilustración 13).

Preferencias de despliegue

Tipos de medio	Audio	Imagen	Vídeo	Modelo 3D	Sitio web	Texto	PDF
Selecciona y ordena los tipos de medios en los que prefieres que estén los contenidos asociados a los puntos de interés	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1. Modelo 3D							
2. Audio							
Subtítulos					Si	No	Indiferente
¿Prefiere que los contenidos asociados de tipo audio y video tengan subtítulos?					<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

Ilustración 13: actualizar preferencias tipos de medio

En el caso de las preferencias del elemento patrimonial de interés, se considera el ambiente en el que se encuentra el elemento (interior - dentro de una construcción, exterior - al aire

libre o interior y exterior), el tipo de patrimonio (tangible - elementos físicos, intangible o elementos tangibles e intangibles), el máximo a pagar para visitar el sitio de interés, las temáticas de interés y el periodo histórico. Para las temáticas de interés y el periodo histórico el orden en que se seleccionan (Ver Ilustración 14).

Preferencias del elemento patrimonial de interés

Ambiente		Interior	Exterior	Interior y exterior				
¿En qué tipo de ambientes prefiere que se encuentren los puntos de interés?		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				
Tipo de patrimonio		Tangible	Intangible	Tangible e intangible				
¿Prefiere elementos patrimoniales tangibles y/o intangibles?		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				
Precio máximo a pagar por visitar un sitio patrimonial								
¿Cuál es el precio máximo a pagar para visitar un elemento patrimonial?				Valor: 91812				
Temáticas de interés								
Selecciona en orden las temáticas de interés de los elementos patrimoniales que prefiere ver								
Arte	Cultura	Historia	Música	Ciencia	Ciencias sociales	Tecnología	Antropología	Naturaleza y medio ambiente
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1. Ciencia								
2. Tecnología								
3. Ciencias sociales								
4. Música								
5. Historia								
6. Cultura								
7. Arte								
Periodo histórico								
Selecciona el orden de los periodos históricos de interés								
Prehistoria	Edad Antigua	Edad Media	Renacimiento	Edad Moderna	Revolución Industrial	Edad Contemporánea		
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
1. Edad Moderna								
2. Edad Contemporánea								
3. Edad Media								
4. Edad Antigua								

Ilustración 14: preferencias del elemento patrimonial de interés

Finalmente, de las rutas se considera la condición climática, el modo de viaje (caminando, conduciendo, bicicleta), el número de puntos de interés a visitar, la distancia máxima a recorrer y la distancia entre los puntos de interés.

10. Cambiar idioma predeterminado

Para cambiar el idioma predeterminado al momento de ingresar a la aplicación debe ir a la opción **Perfil**, seleccionar el idioma de la lista desplegable y luego oprimir el botón **Cambiar idioma predeterminado** (Ver Ilustración 10).

11. Descargar aplicación móvil

Para descargar la aplicación móvil desde la página web se puede hacer desde la página principal (<https://motivarch.online>) oprimiendo el botón **App** (Ver Ilustración 1) o seleccionando la opción **Herramientas** y luego en **App** (Ver Ilustración 15). Esta opción descarga un archivo con extensión .apk el cual luego debe ser instalado en el dispositivo Android. La otra manera, que es más sencilla, es ingresando al Play Store y buscar la aplicación **Motiv-ARCHE** o dirigiéndose al siguiente enlace (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.motivarche.online>)

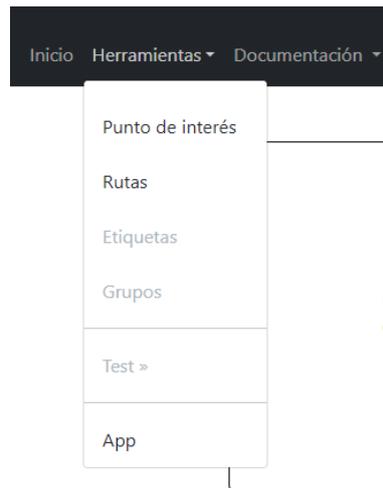


Ilustración 15: descargar aplicación móvil desde herramientas

12. Consultar ayuda

Para consultar la ayuda, desde la barra principal del sitio web, se debe seleccionar la opción **Ayuda** (Ver Ilustración 16). En esta opción se encuentra información sobre el funcionamiento de los servicios de Motiv-ARCHE.

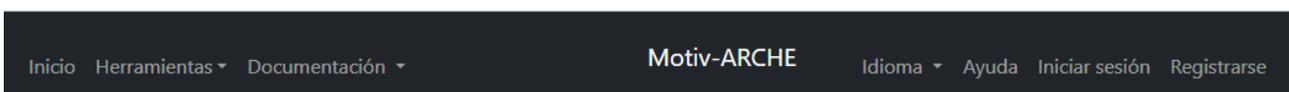


Ilustración 16: barra principal Motiv-ARCHE

13. Puntos de interés (crear, buscar, editar, eliminar)

La aplicación permite que un usuario pueda crear, buscar, editar o eliminar puntos de interés. Para el caso de la creación, edición y eliminación de los puntos de interés, es necesario que el usuario se encuentre registrado en el sistema. Para el caso de la búsqueda, pueden ingresar usuarios registrados y no registrados.

Para acceder a los servicios del punto de interés, el usuario debe oprimir el botón **Punto de interés** de la página principal (Ver Ilustración 1) o desde la barra principal en la opción herramientas oprimir **Punto de interés** (Ver Ilustración 16). Al oprimir esta opción se muestra la pantalla de la Ilustración 17.



Ilustración 17: opciones de punto de interés

En las próximas subsecciones de este apartado, se describe el funcionamiento de cada una de las opciones mencionadas anteriormente.

13.1. Crear punto de interés

Para crear el punto de interés, debe oprimir la opción **Crear** de la Ilustración 17. Del punto de interés se solicita la siguiente información: nombre, visualización, edición, grupos, accesibilidad, estado de conservación, etiquetas del punto de interés, activadores de realidad aumentada (imágenes y/o por posición geográfica) y los contenidos que se van a aumentar (Ver Ilustración 18).

Ilustración 18: crear punto interés

En la Ilustración 19 se muestra una parte de lo que se pide para crear el punto, lo primero a ingresar es el nombre, luego la visualización (quien puede ver el punto de interés) y la edición (quién puede editar del punto de interés). En el caso de que se seleccione solo yo y sin seleccionar ningún grupo u otro usuario de manera individual, solamente ese usuario

tiene la opción de ver/editar el punto de interés. Si selecciona todo el mundo, todos los usuarios podrán ver/editar el punto de interés. En el caso de que quiera que otros usuarios lo puedan ver/editar, debe seleccionar la opción solo yo y luego seleccionar grupos y/o usuarios que puedan ejecutar estas funcionalidades.

Nombre: *

Escribir nombre del punto de interés

Visualización: solo yo todo el mundo

Edición: solo yo todo el mundo

Ninguno seleccionado

Accesibilidad

Ninguno

Ilustración 19: nombre, visualización, edición grupos, accesibilidad y estado de conservación del punto de interés

En cuanto a la accesibilidad y el estado de conservación definen si el acceso al sitio de interés es posible (rojo - difícil, ámbar - posible o verde - ningún inconveniente) (Ver Ilustración 20) y si el estado de conservación es muy malo, mal, regular, bien o muy bien (Ver Ilustración 21).

Accesibilidad

Ninguno

Ninguno

Rojo

Ámbar

Verde

Ilustración 20: accesibilidad punto de interés

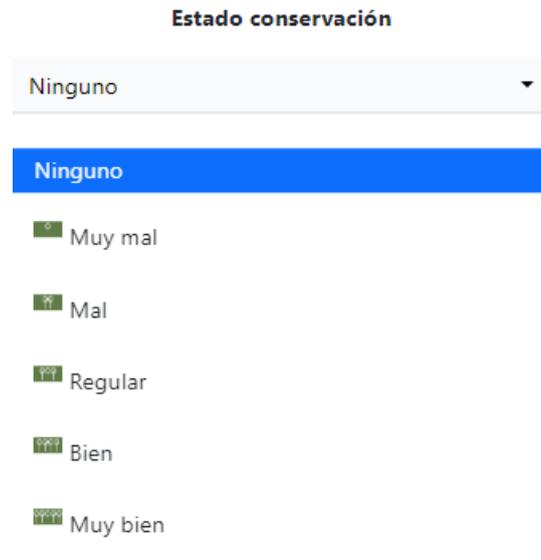


Ilustración 21: estado de conservación punto de interés

También, para agrupar los puntos de interés, el usuario puede seleccionar etiquetas que lo defina tal como se muestra en la Ilustración 22.

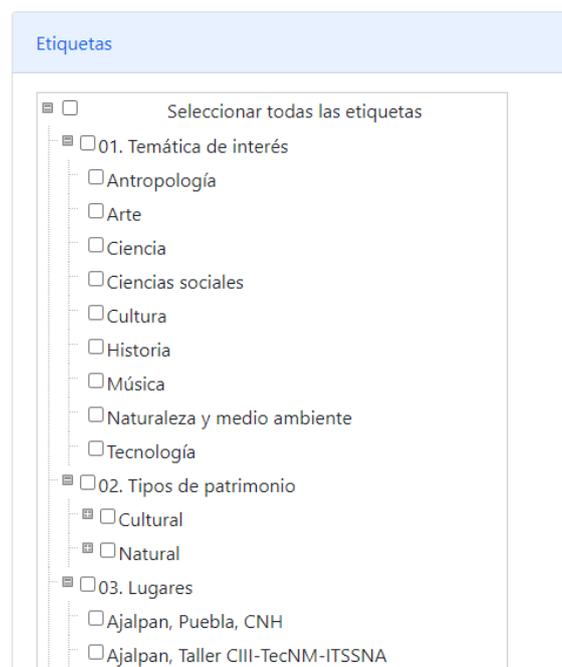


Ilustración 22: etiquetas punto de interés

Para la activación de la realidad aumentada y mostrar los contenidos asociados del sitio de interés, puede hacerlo ya sea utilizando el reconocimiento de imágenes y/o la posición geográfica (Ver Ilustración 18).

En el caso de que el usuario seleccione que la activación se realiza por reconocimiento de imágenes, puede agregar 1 o más imágenes para mostrar los contenidos aumentados tal y como se muestra en la Ilustración 23.



Ilustración 23: activación de realidad aumentada por reconocimiento de imágenes

Si la activación de la realidad aumentada se selecciona por posición geográfica, como datos se solicita la latitud/longitud donde se encuentra el punto de interés o puede hacer la búsqueda del punto utilizando el campo para buscarlo por dirección o por el nombre que se encuentre registrado en Google Maps (Ver Ilustración 24).

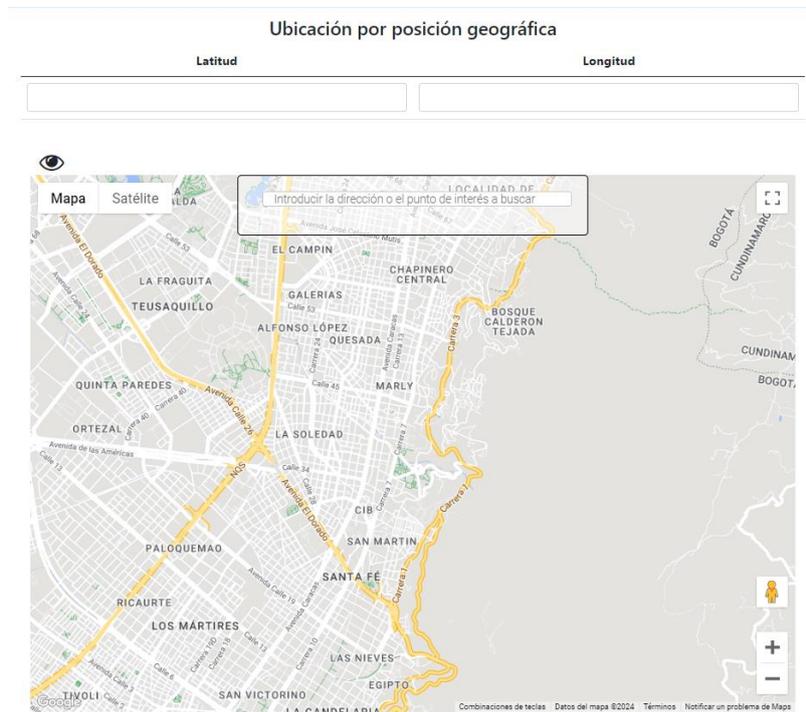


Ilustración 24: activación de realidad aumentada por posición geográfica

Finalmente, al usuario se le solicita que agregue los contenidos y etiquetas del contenido que se relacionan al punto de interés. Como contenidos puede agregar audios, imágenes, vídeos, modelos tridimensionales, sitios web, textos y/o archivos PDF. El usuario puede agregar el contenido de enlaces externos o por archivos locales como se muestra en la Ilustración 25.

Contenidos(2)

- **Audio 1:**

Ingresar url
 Seleccionar archivo

adultos
 expertos
 extenso
 IES_SILS
 niños
 no_mostrar

- **Imagen 1:**

Ingresar url
 Seleccionar archivo

adultos
 expertos
 extenso
 IES_SILS
 niños
 no_mostrar

Ilustración 25: agregar contenidos del punto de interés

Para guardar toda la información ingresada, el usuario debe oprimir el botón **Grabar** que se encuentra al final de la pantalla o **Cancelar** para cancelar la creación del punto de interés (Ver Ilustración 18).

13.2. Buscar punto de interés

Para buscar los puntos de interés, el usuario debe oprimir la opción **Buscar** que se muestra la pantalla de la Ilustración 17. Al oprimir este botón se muestra la pantalla de la Ilustración 26.

Inicio Herramientas Documentación Motiv-ARCHE Idioma Ayuda Perfil Cerrar sesión

Punto de interés

Nombre	Visualización	Edición	Rating reconocimiento
Mostrar todos	Mostrar todos	Mostrar todos	Mostrar todos
Etiquetas	Correo electrónico	Tipo reconocimiento	
Mostrar todos	Mostrar todos	Mostrar todos	

Ilustración 26: buscar punto de interés

Para la búsqueda del punto de interés puede hacerlo por el nombre, la visualización, la edición, el rating de reconocimiento para los puntos de interés que han utilizado como activador de realidad aumentada el reconocimiento de imágenes, por las etiquetas asociadas al punto de interés, por el creador (correo electrónico) o por el tipo de reconocimiento o activación de la realidad aumentada (imagen, posición geográfica o

imagen/posición geográfica). Una vez selecciona los criterios de búsqueda, el usuario debe oprimir el botón **Buscar** (Ver Ilustración 26). Al oprimir el botón en la misma pantalla se muestran los resultados en una tabla de los puntos de interés que cumpla con los criterios seleccionados (Ver Ilustración 27). Como se muestra en la Ilustración 27, los resultados de la búsqueda se muestran en una tabla donde la primera columna se utiliza para importar la información de los sitios de interés en un Excel, la segunda columna muestra del punto de interés cuantas imágenes de reconocimiento tiene asociadas, la tercera columna muestra la primera imagen que se utiliza para la activación de la realidad aumentada, la cuarta columna la ubicación del punto de interés si se utilizó la activación de la realidad aumentada por posición geográfica, la quinta el nombre del punto de interés, la sexta el tipo de visualización seleccionado, la séptima el tipo de edición seleccionado, la octava el rating de reconocimiento de la primera imagen seleccionada para la activación de la realidad aumentada, la novena la opción para editar el punto de interés, la decima la opción de eliminar el punto de interés, la undécima sirve para obtener más detalles del punto de interés, la duodécima y la decimotercera es una opción que solamente se encuentra habilitada para los expertos patrimoniales y sirve para validar si la información puesta por un usuario es correcta o no y para colocar comentarios sobre la validación respectivamente.

Número de imágenes de reconocimiento	Imagen	Posición geográfica	Nombre	Visualización	Edición	Rating reconocimiento	Editar	Eliminar	Detalles	Punto validado	Comentarios
<input type="checkbox"/>	0	latitud: 4.5967309000000000 longitud: -74.0751685000000000	El Museo Colonial	todo el mundo	solo yo					Punto no validado <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Guardar comentarios
<input type="checkbox"/>	0	latitud: 4.5969777999999900 longitud: -74.0773202000000000	El Museo Santa Clara	todo el mundo	solo yo					Punto no validado <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Guardar comentarios
<input type="checkbox"/>	0	latitud: 4.5969777999999900 longitud: -74.0773202000000000	Embovedado	todo el mundo	solo yo					Punto no validado <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Guardar comentarios
<input type="checkbox"/>	1	 latitud: 4.6695391000000000 longitud: -74.1173893000000000	Faraon	todo el mundo	solo yo	★★★★★				Punto validado <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Guardar comentarios

Ilustración 27: resultado búsqueda puntos de interés

En cuanto a la opción de obtener detalles del punto de interés, al oprimir el botón  para mostrar más información del punto de interés como las imágenes de reconocimiento que se utilizan para activar la realidad aumentada, el rating de reconocimiento de cada imagen, el nombre del punto de interés, la visualización, la edición, el correo del creador del punto de interés, la accesibilidad, el estado de conservación, las etiquetas del sitio de interés y los contenidos asociados tal y como se muestra en la Ilustración 28. Al igual que los puntos

de interés, hay una parte que solamente es visible por los expertos patrimoniales y es la opción de validar los contenidos y agregar comentarios sobre dicha validación.

Imágenes de reconocimiento

Imagen 1



★★★★★

Información del punto de interés

nombre del punto de interés: Faraon

Visualización: todo el mundo

Edición: solo yo

Correo del creador del punto de interés: motivarchapp@motivarch.online

Accesibilidad:

Ninguno

Estado conservación:

Ninguno

Etiquetas

Arte, Cultura, Edad antigua, escultura

Contenidos aumentados

Audio: audio faraon



Modelo: [faraon 3d niños](#)

Imagen: [imagen faraon](#)

Vídeo: [video ruieba](#)

Web: [faraon ramses](#) https://es.wikipedia.org/wiki/Rams%C3%A9s_II

PDF: [jvafr](#)

Texto: descripción ramés II - Ramsés II era hijo del faraón Seti I y de su Gran Esposa Real, Tuya. No fue, como a veces se asume, hijo único: se sabe que tuvo al menos dos hermanas y, al parecer, un hermano llamado Nebchasetnebet, quien murió antes de alcanzar la edad adulta, por lo que Ramsés II pasó automáticamente a ser el heredero de Seti I. Desde niño vivió la actividad castrense, como miembro de una familia de militares. Seti I nombró coregente a Ramsés cuando este tendría unos catorce años, y recibió entrenamiento intensivo de parte del mismo faraón y de múltiples maestros de artes y ciencias.¹ La coregencia duró entre tres y siete años, no hay fuentes fiables sobre este tema. A los quince o dieciséis años Ramsés ya tenía autoridad sobre parte del ejército y, una y otra vez, inscripciones de esa época lo describen como un astuto joven líder. Por aquel entonces ya estaba casado y era padre de cuatro hijos.

Modelo: [modelo calavera](#)

Contenidos validados (0/8)	Comentarios
<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Contenido no validado <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Contenido no validado <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Contenido no validado <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Contenido no validado <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Contenido no validado <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Contenido no validado <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Contenido no validado <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Contenido no validado <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Contenido no validado <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

Ilustración 28: ver detalles punto de interés

13.3. Editar punto de interés

Para editar un punto de interés, el usuario primero debe buscar en el sistema el punto de interés que desea editar. Al realizar la búsqueda, en la tabla de los resultados como se mostró en la Ilustración 27 debe oprimir el botón . En los puntos de interés donde no aparece este botón suele suceder cuando el creador del punto a definido que la edición solamente la puede hacerla él o cuando ha seleccionado un grupo y/o usuarios específicos que tengan el permiso para realizarlo. Al oprimir este botón, se muestra una pantalla como la de la Ilustración 29, donde puede cambiar, agregar y/o eliminar información del sitio de interés. Para almacenar los cambios, al finalizar debe confirmarlos oprimiendo el botón **Actualizar**, en caso contrario, si desea cancelarlos, debe oprimir el botón **Cancelar**.

Inicio Herramientas Documentación Motiv-ARCHE Idioma Ayuda Perfil Cerrar sesión

Editar punto de interés

Nombre: *

Visualización: solo yo todo el mundo

Edición: solo yo todo el mundo

Accesibilidad Estado conservación

Etiquetas

Activadores de realidad aumentada *

Contenidos aumentados

Ilustración 29: editar punto de interés

13.4. Eliminar punto de interés

Para editar un punto de interés, el usuario primero debe buscar en el sistema el punto de interés que desea editar. Al realizar la búsqueda, en la tabla de los resultados como se mostró en la Ilustración 27 debe oprimir el botón . En los puntos de interés donde no aparece este botón suele suceder cuando el creador del punto a definido que la edición solamente la puede hacerla él o cuando ha seleccionado un grupo y/o usuarios específicos que tengan el permiso para realizarlo. Al oprimir este botón, se muestra una pantalla como la de la Ilustración 30 para confirmar si realmente el usuario desea eliminar el punto de interés. En caso de que lo quiera eliminar tiene que confirmar oprimiendo el botón **Eliminar**, en caso contrario, debe oprimir el botón **Cancelar**.

Eliminar punto de interés ×

¿Está seguro de eliminar el punto de interés?

Ilustración 30: pantalla confirmación eliminar punto de interés

14. Rutas (crear, buscar, editar, eliminar)

El servicio de rutas permite crear, buscar, editar y eliminar los recorridos que puede hacer un usuario los diferentes puntos de interés que se encuentran registrados en el sistema. El servicio de buscar puede ser utilizado tanto por usuarios registrados como los que no se han registrado en la aplicación. Para los otros casos, se requiere que el usuario se encuentre registrado. Para ingresar a estos servicios, se puede acceder desde la página principal oprimiendo el botón **Rutas** (Ver Ilustración 1) o desde la barra principal en la opción **Herramientas** y luego seleccionar **Rutas** (Ver Ilustración 16). Al oprimir esta opción se muestra la pantalla de la Ilustración 31.

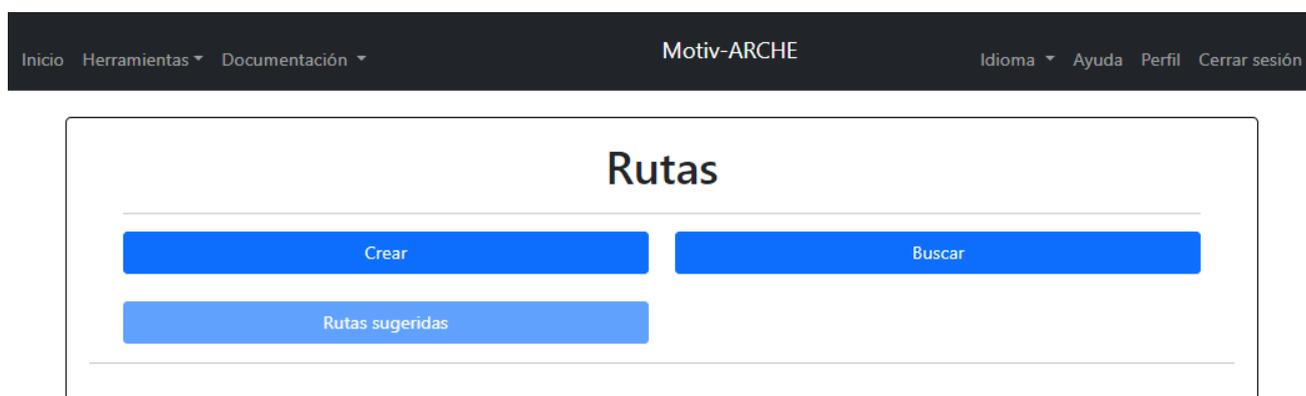


Ilustración 31: servicios de rutas

En las siguientes subsecciones se explica con detalle la funcionalidad de cada uno de los servicios mencionados anteriormente.

14.1. Crear ruta

Para crear una ruta, el usuario debe haber iniciado sesión previamente y oprimir el botón **Crear** como se muestra en la Ilustración 31. Al oprimir esta opción se muestra una pantalla como el de la Ilustración 32 donde se solicita el nombre de la ruta, el modo de viaje (caminando, conduciendo, bicicleta), los puntos de interés que se desea agregar a la ruta, donde puede agregar puntos de interés que ya se encuentren creados en el sistema con el botón **+ Agregar puntos de interés existentes** o agregando una ubicación oprimiendo el botón **+ Agregar ubicación** donde se solicita el nombre del punto de interés y la latitud/longitud separada por coma.

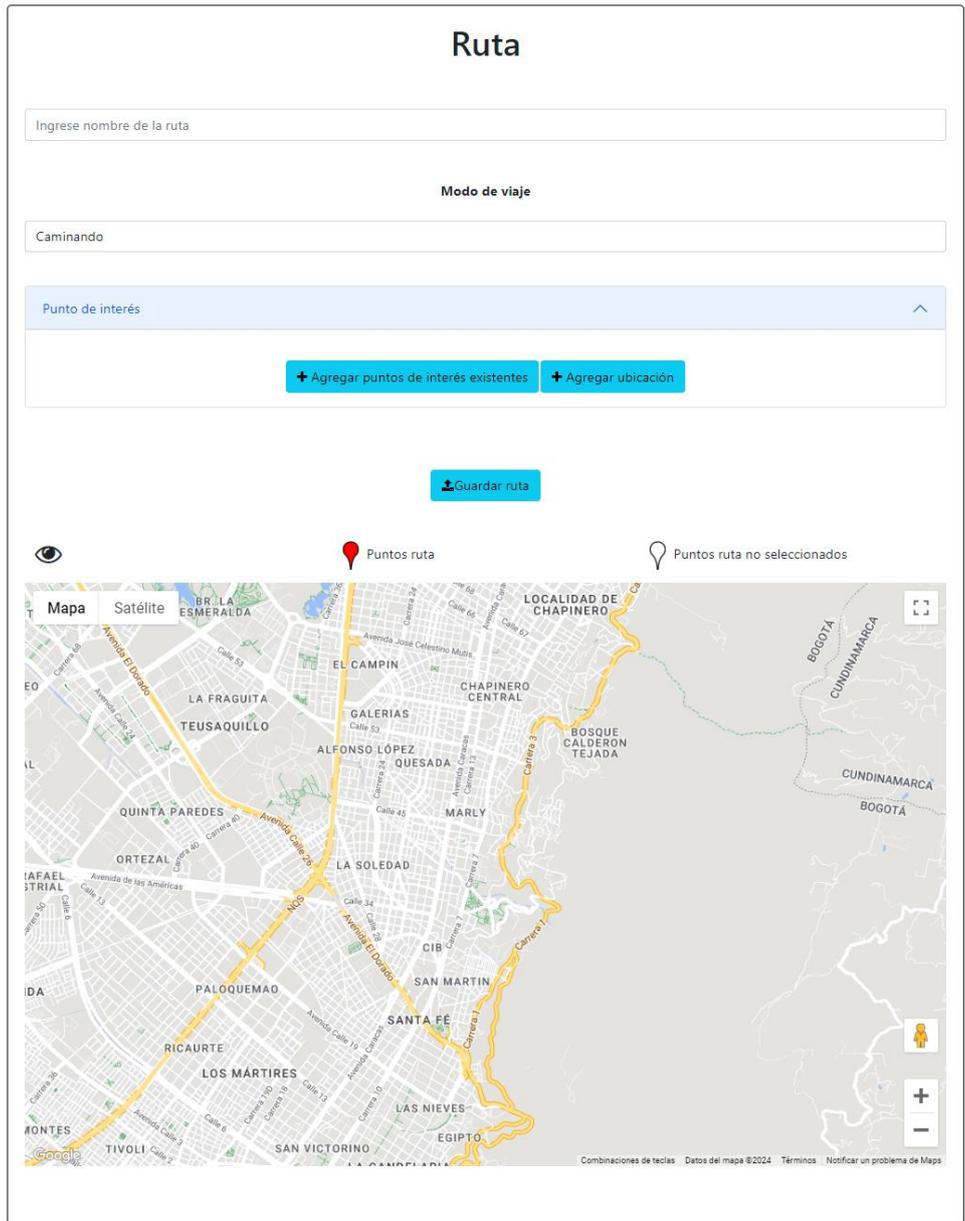


Ilustración 32: crear ruta

Si el usuario oprime el botón con la opción **+ Agregar puntos de interés existentes** de la Ilustración 32, se muestra una pantalla como la de la Ilustración 33, donde ingresa los criterios para buscar el punto de interés (nombre, visualización, edición, etiquetas y correo electrónico). Para este caso se encuentra deshabilitado la búsqueda por rating de reconocimiento, ya que este es solamente para puntos de interés que solo usan imágenes y por defecto el tipo de reconocimiento es por posición geográfica. En esta pantalla al oprimir la opción **Buscar** saldrá los resultados según los criterios que haya especificado el usuario (Ver Ilustración 33). Para agregar los puntos de interés a la ruta, una vez realizada la consulta, en la tabla de los resultados, puede oprimir el primer de la primera columna, primera fila para seleccionar todos los puntos o seleccionar solamente aquellos puntos que desea agregar (Ver Ilustración 34). Una vez selecciona los puntos, para incluirlos en la ruta

se debe oprimir el botón **Agregar ubicación** generando la pantalla que se muestra en la Ilustración 35.

Agregar puntos de interés existentes ✕

Borrar filtros **Buscar**

Nombre **Visualización** **Edición** **Rating reconocimiento**

Mostrar todos Mostrar todos Mostrar todos Mostrar todos

Etiquetas **Correo electrónico** **Tipo reconocimiento**

Mostrar todos motivarchapp@motivarch Posición geográfica

<input type="checkbox"/>	Nombre	Latitud	Longitud	Visualización	Edición	Detalles
<input type="checkbox"/>	El misterio de los otros arcángeles	4.5969777999999900	-74.0773202000000000	todo el mundo	solo yo	
<input type="checkbox"/>	El misterio de los otros arcángeles - El ejercicio de la meditación: Jehudiel Arcángel	4.5969777999999900	-74.0773202000000000	todo el mundo	solo yo	
<input type="checkbox"/>	El misterio de los otros arcángeles - Figuras Divinas	4.5969777999999900	-74.0773202000000000	todo el mundo	solo yo	
<input type="checkbox"/>	El misterio de los otros arcángeles - La llama de Dios: Uriel Arcángel	4.5969777999999900	-74.0773202000000000	todo el mundo	solo yo	
<input type="checkbox"/>	El misterio de los otros arcángeles - Sealtiel	4.5969777999999900	-74.0773202000000000	todo el mundo	solo yo	

Agregar ubicación **Cancelar**

Ilustración 33: agregar puntos de interés existentes a la ruta

<input type="checkbox"/>	Nombre	Latitud	Longitud	Visualización	Edición	Detalles
<input checked="" type="checkbox"/>	El misterio de los otros arcángeles	4.5969777999999900	-74.0773202000000000	todo el mundo	solo yo	
<input checked="" type="checkbox"/>	El misterio de los otros arcángeles - El ejercicio de la meditación: Jehudiel Arcángel	4.5969777999999900	-74.0773202000000000	todo el mundo	solo yo	

Ilustración 34: agregar puntos de interés existentes

Punto de interés ↗

Puntos validados (0/2)

	<input type="checkbox"/>	El misterio de los otros arcángeles	4.5969777999999900,-74.0773202000000000	<input type="checkbox"/>			Punto no validado	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/>	El misterio de los otros arcángeles - El ejercicio de l	4.5969777999999900,-74.0773202000000000	<input type="checkbox"/>			Punto no validado	<input type="text"/>

+ Agregar puntos de interés existentes **+ Agregar ubicación**

Ilustración 35: puntos de interés existentes agregados a la ruta

Si el usuario selecciona la opción **+ Agregar ubicación** de la Ilustración 32 en el cuadro de puntos de interés se agrega un elemento como el de la Ilustración 36 donde se solicita un nombre del punto de interés y la latitud/longitud del punto separado por coma. En el recuadro donde dice **Ingrese punto de interés** puede ingresar un nombre o puede hacer la búsqueda según puntos que tenga registrado la aplicación de Google Maps como se muestra en la Ilustración 37. Al momento de seleccionar el punto de Google Maps, automáticamente llena el campo de la latitud/longitud (Ver Ilustración 38).

The screenshot shows a form titled "Punto de interés" with a sub-header "Puntos validados (0/1)". The main input area contains a text field with a lightbulb icon and the placeholder "Ingrese punto de interes", a text field with the placeholder "Ingrese latitud, longitud Ej: 41.987,2.824", a red "X" button, a blue "+" button, and a "Punto no validado" label. Below the input fields are two blue buttons: "+ Agregar puntos de interés existentes" and "+ Agregar ubicación".

Ilustración 36: puntos de interés de la ruta

The screenshot shows a search dropdown menu for the text "Pontificia". The dropdown lists several results, each with a location pin icon and text: "Pontificia Universidad Javeriana Cra. 7, Bogotá", "Pontificia Universidad Católica del Ecuador Avenue...", "Pontificia Universidad Católica del Perú (PUCP) A...", "Pontificia Universidad Javeriana Cali Calle 18, Barrio...", and "Pontificia Universidad Católica de Chile - Campus...". The dropdown is powered by Google.

Ilustración 37: buscar punto de interés de Google Maps

The screenshot shows the "Punto de interés" form with the search result "Pontificia Universidad Javeriana" selected. The text field now contains "Pontificia Universidad Javeriana" and the coordinate field contains "4.628487499999999,-74.06466449999999". The "Punto no validado" label is still present.

Ilustración 38: punto seleccionado de la búsqueda en Google Maps